



DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0  
in vocational education and training  
2018-1-DE02-KA202-005145  
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material  
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## DigI - VET

# Promovarea digitizării și industriei 4.0 în învățământ și formarea profesională

Rezultat intelectual 4 - Materiale Predare & Invatare pentru  
Cursanti



DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0  
in vocational education and training  
2018-1-DE02-KA202-005145  
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material  
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## Cuprins

<b>Modul B.....</b>	<b>3</b>
<b>Importanta Digitizarii. Cum influenteaza ea Educatia si Industria? .....</b>	<b>3</b>
<b>Digi-VET – Obiective, Structura si Idei de baza .....</b>	<b>8</b>

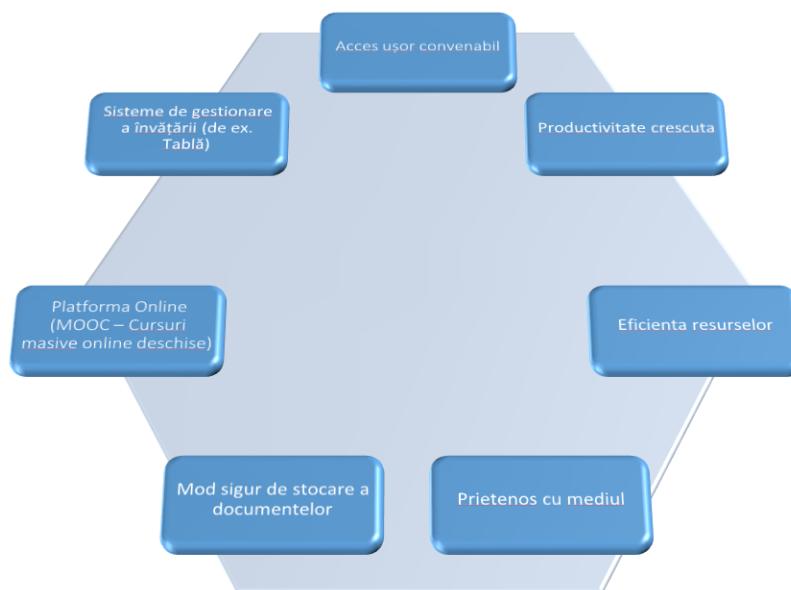


## Modul B

### Industria 4.0 Termeni si Iсторie

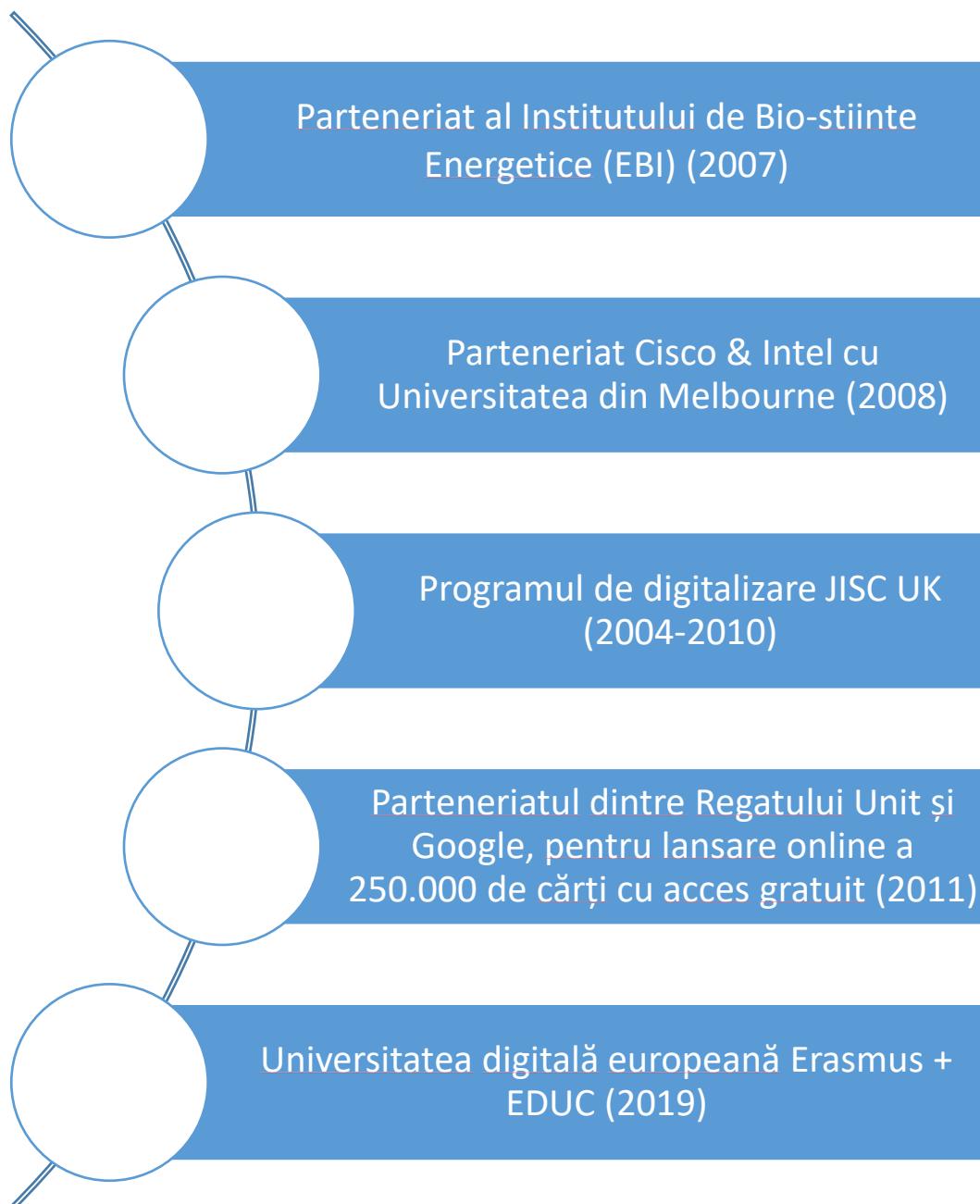
#### Importanta Digitizarii. Cum influenteaza ea Educatia si Industria?

Rata crescută de digitizare are un impact larg asupra educației și industriei. Deocamdata, ambele aceste zone pot fi afectate de ea, însă în unele cazuri, digitizarea a influențat ambele zone deodată. Când considerați că apare fiecare dintre aceste situații menționate mai sus și cum indica ele importanța digitalizării?





## 1.1 Educatie





## 1.2 Industria și Educația

### Teme:

1. Scrieți care este în opinia dumneavoastră definiția importanței digitalizării?

**Importanța digitizării este ...**



2. Având în vedere cele șapte oportunități enumerate în Educație, scrieți-le în funcție de importanță și oferiți un motiv pentru opinia dvs..

	Oportunitatea in Educatie	... deoarece...
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		



3. Având în vedere cele mai recente trei exemple de corelație pozitivă între educație și industrie (ilustrația 1.2), descrieți impactul acestora asupra societății și conectați-o la propria definiție a importanței digitalizării.

**Exemplul 1 este ..... , despre ..... , importanta este ..... .**

**Exemplul 2**

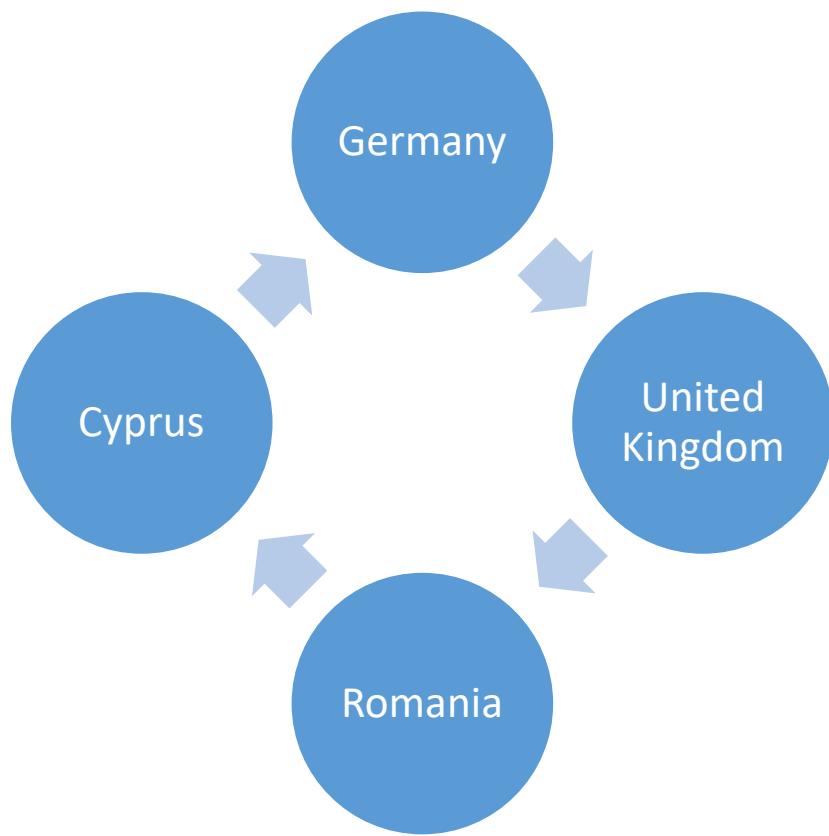
**Exemplul 3**



## Digi-VET – Obiective, Structura si Idei de baza

DiGI-VET și principalele sale obiective:

- Este un proiect finanțat de Uniunea Europeană
- Bazat pe Digitizare și Industria 4.0 în educația și formarea profesională VET
- Desfășurat de la 1 Dec 2018 la 30 Nov 2020
- 5 organizații partenere
- Coordonator principal este Ingenious Knowledge GmbH (din Germania)



Digi-VET se referă la șansa globală datorată digitizării în Educație și Industrie. El se concentrează pe acțiunile care trebuie desfășurate pentru a se adapta la aceste schimbări..

Obiectiv: a face cercetări calitative și cantitative în țările partenere pentru a oferi o platformă online pentru ÎFP/VET pe site-ul DiGI-VET și crearea unei cărți cu informații de fond și indicii didactice pentru profesorii și formatorii din învățământul profesional.

Aspecte fundamentale: Cercetarea / dezvoltarea curriculumului și a materialelor / Creșterea gradului de conștientizare



## Teme

1. Descrieti intr-o singura fraza ce este DiGi-VET.

DIGI-VET este .....



DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0  
in vocational education and training  
2018-1-DE02-KA202-005145  
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material  
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**2. E momentul dumneavoastra de creativitate! Creati propria imagine care sa reflecte principiile principalele și elementele de bază ale DiGI-VET.**



**3. Oferiți sugestii și modalități de a avea succes în cercetare, pentru instituțiile partenere**

1.

2.

3.



DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0  
in vocational education and training  
2018-1-DE02-KA202-005145  
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material  
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



#### 4. Din ce tari provin instituțiile partenere din proiectului Digi-VET?



DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0  
in vocational education and training  
2018-1-DE02-KA202-005145  
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material  
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## 5. De ce crezi că acest proiect joacă un rol vital în ziua de astăzi?