



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



DigI - VET

**ΥΙΟΘΕΤΗΣΗ ΤΗΣ ΨΗΦΙΟΠΟΙΗΣΗΣ ΚΑΙ ΤΗΣ
INDUSTRY 4.0 ΣΤΗΝ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ
ΚΑΙ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗ**

Intellectual Output 4 - Εκπαιδευτικό και Διδακτικό Υλικό

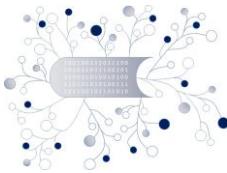


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Table of Contents

Ενότητα C	3
Γενικές Πτυχές της Ψηφιοποίησης στον Βιομηχανικό Τομέα	3



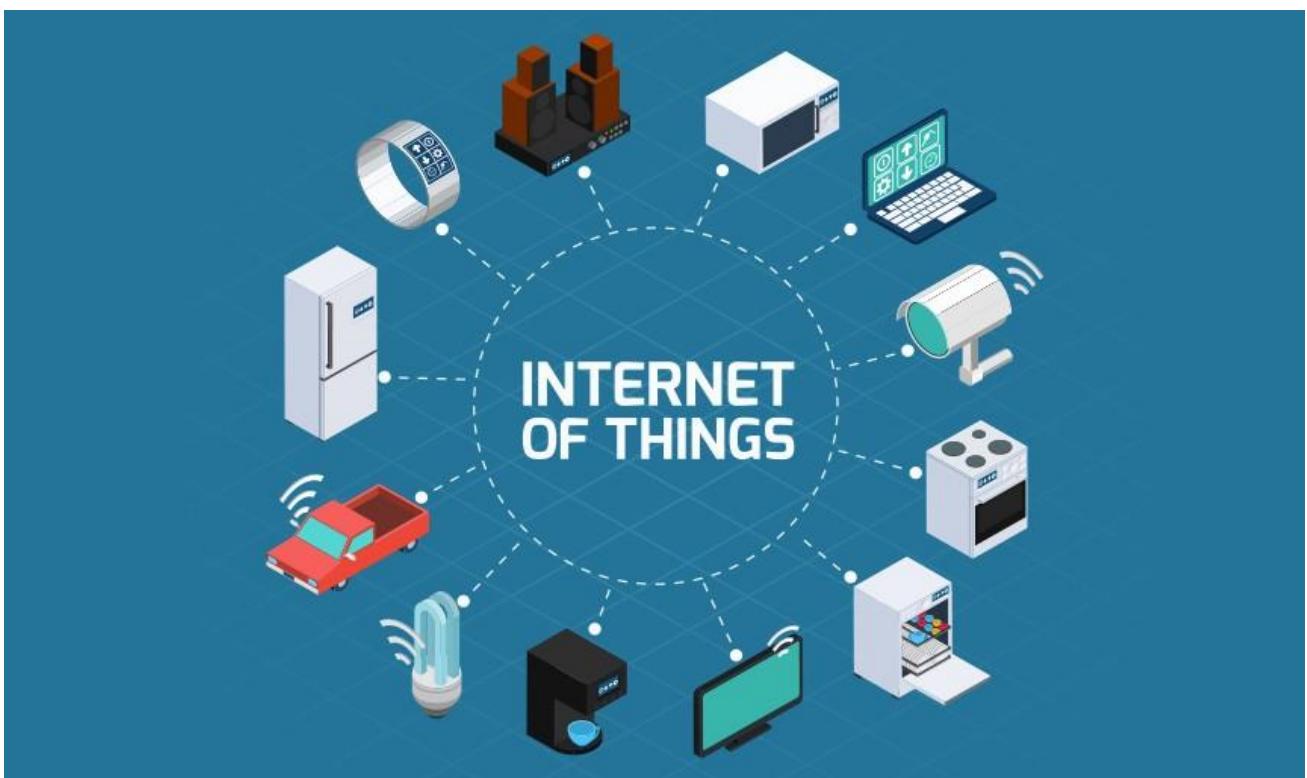
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Ενότητα C

Γενικές Πτυχές της Ψηφιοποίησης στον Βιομηχανικό Τομέα

Όταν εξετάζουμε τις πτυχές του πώς η ψηφιοποίηση επηρεάζει τον βιομηχανικό κλάδο, η έννοια του Διαδικτύου των πραγμάτων είναι σημαντική. Απεικονίζει την σύνδεση μεταξύ Διαδικτύου και συσκευών και το αποτέλεσμα αυτής της σχέσης με άλλες συνδεδεμένες συσκευές. Π.χ. αυτοκινούμενα αυτοκίνητα, συσκευές γυμναστικής που κάνουν διαφορετικές μετρήσεις (π.χ. καρδιακός ρυθμός, βήματα).



(<https://towardsdatascience.com/iot-in-action-a8b7fac83619>)



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Δραστηριότητα

Περιγράψτε την έννοια του Διαδικτύου των πραγμάτων (Internet of Things),
περιγράψτε το πώς επηρεάζει τον Βιομηχανικό Κλάδο και διαλέξτε πέντε από τα
δώδεκα παραδείγματα που παρουσιάζονται στην εικόνα που σας παρέχεται ώστε να
αναλύσετε την επίδραση που έχει στον κλάδο.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

