



DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0  
in vocational education and training  
2018-1-DE02-KA202-005145  
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material  
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## **DigI – VET**

# **Promovarea digitizării și industriei 4.0 în învățământ și formarea profesională**

Rezultat intelectual 4 - Materiale Predare & Invatare pentru  
Cursanti



DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0  
in vocational education and training  
2018-1-DE02-KA202-005145  
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material  
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## Cuprins

**Modul C..... 33**

**Aspecte Generale despre Digitizarea in Industrie..... Fehler! Textmarke nicht definiert.**

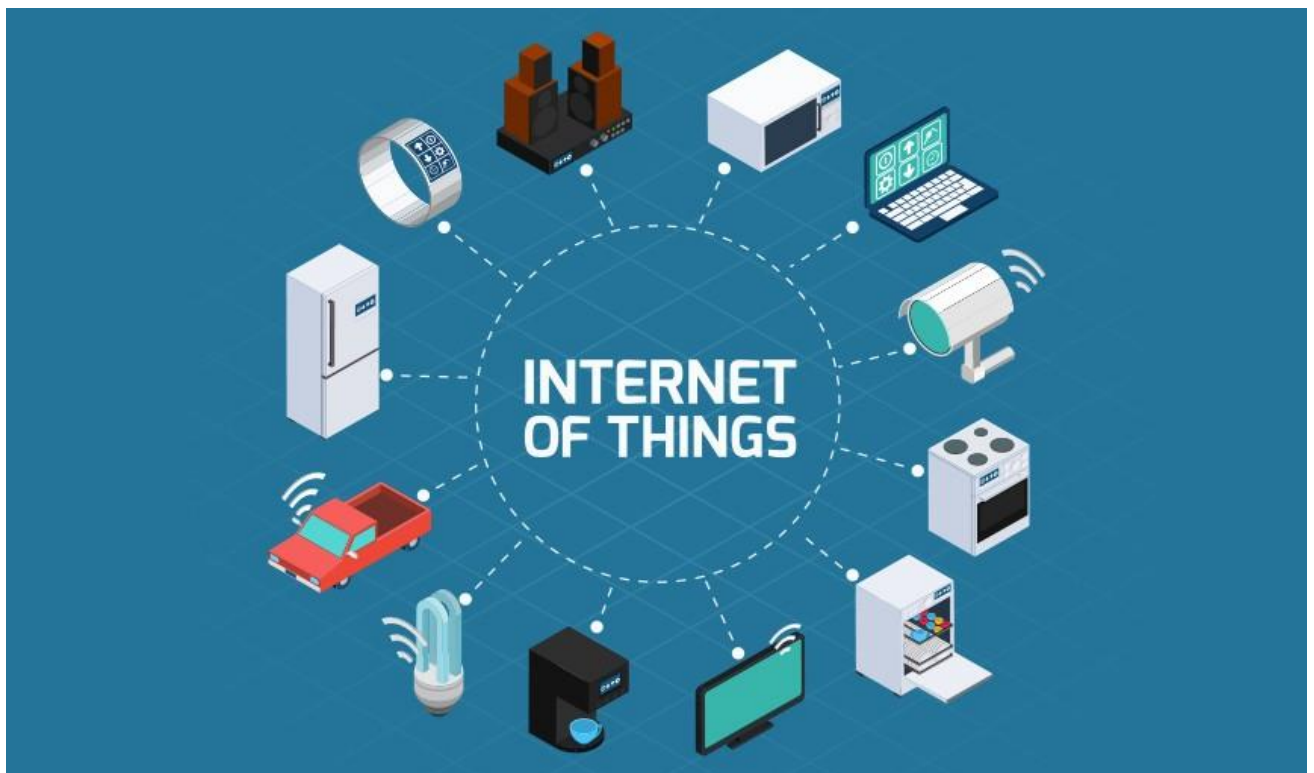




## Modul C

### Aspecte Generale despre Digitizarea in Industrie

Atata timp cat luăm în considerare aspectele modului în care digitalizarea afectează industria, conceptul de Internet al lucrurilor este esențial. Este conexiunea dintre Internet și Dispozitiv și efectul acestei relații asupra altor dispozitive conectate. De exemplu, autovehicule autonome/fara sofet, dispozitive de fitness care măsoară diferite aspecte (de exemplu, frecvența cardiacă, pașii).



(<https://towardsdatascience.com/iot-in-action-a8b7fac83619>)



## Tema

Descrieți Internetul Lucrurilor, descrieți cum afectează el industria și din cele 12 exemple din imaginea oferită, alegeți 5 și descrieți impactul lor pentru industrie.