



DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0
in vocational education and training
2018-1-DE02-KA202-005145
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



DigI - VET

FOSTERING DIGITISATION AND INDUSTRY 4.0 IN VOCATIONAL EDUCATION AND TRAINING

Intellectual Output 4 - Lehr- und Lernmaterialien



DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0
in vocational education and training
2018-1-DE02-KA202-005145
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Inhaltsverzeichnis

<i>Teacher Module 3 – Good Practices of Digitisation and Industry 4.0</i>	3
--	----------





Lehrkräftemodul 3 – Good Practices in der Digitalisierung und Industrie 4.0

Digitalisierung und Industrie 4.0 haben das derzeitige Bildungssystem und die Funktionsweise der Industrie stark beeinflusst. Die gegebenen Aufgaben basieren mehr auf Ihren persönlichen Erfahrungen und liefern Vorschläge zur Verbesserung der Praktiken von Digitalisierung und Industrie 4.0.



Aufgaben

1. Bitte überlegen Sie, wie die Digitalisierung Ihr Lernverhalten als Schüler/ Student beeinflusst?



2. Haben Sie bereits eine MOOC (Massive Open Online Courses) Plattform oder ein Learning Management System benutzt? Wie hat es Ihr Lernen, aber auch ihren Umgang mit Lern- und Lehrmaterialien verändert?



3. Geben Sie ein Beispiel für eine positive Korrelation zwischen bewährten Verfahren zwischen Industrie und Digitalisierung. Z.B. Partnerschaft zwischen Großbritannien und Google zur Veröffentlichung von Online-Büchern. Vielleicht hat Ihre Bildungseinrichtung an Erasmus + -Projekten teilgenommen. Wenn ja, geben Sie ein Beispiel dafür, welche Praktiken angewendet wurden.



4. Trotz bewährter Verfahren besteht immer das Risiko, eingegangen zu werden. Denken Sie an gegebene Risiken sowohl in der Bildung als auch in der Industrie. Zeichnen Sie ein Bild oder einen Vorschlag, wie es möglich wäre, ein Risiko einzugehen, um eine weitere gute Praxis im Bereich der **BILDUNG** zu werden. Seien Sie kreativ!



Verbehinderung der Risiken in der Industrie 4.0

Risiken in der Bildung



Risiken in der Industrie





DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0
in vocational education and training
2018-1-DE02-KA202-005145
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



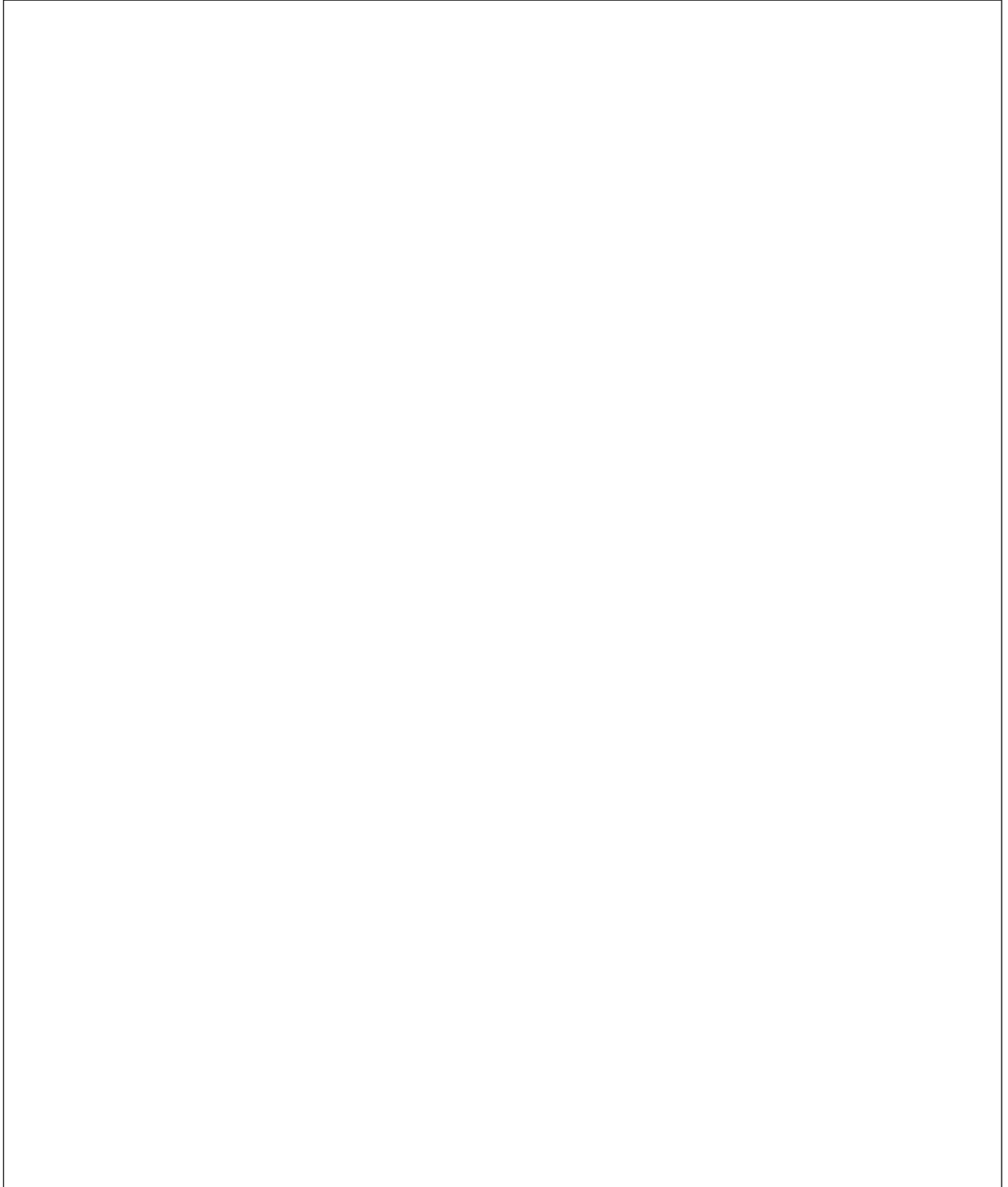
Bildung





DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0
in vocational education and training
2018-1-DE02-KA202-005145
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





DiGI-VET Fostering Digitisation and Industry 4.0
in vocational education and training
2018-1-DE02-KA202-005145
IO 4 – Learning Materials- Classroom Material
United Kingdom, ARVET

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Industrie

