****

***DigI-VET***

***Fostering Digitization and Industry 4.0 in vocational education***

***2018-1-DE02-KA202-005145***

**DigI-VET Classroom Material**

*November 2020*

*ARVET- United Kingdom*

*Project Title DigI-VET*

*Reference Number 2018-1-DE02-KA202-005145*

CC-BY-SA 4.0

**DigI – VET**

**Promovarea digitizării și industriei 4.0 în învățământ și formarea profesională**

Rezultat intelectual 4 – Materiale Predare & Invatare pentru Cursanti

Cuprins

[Modul C 4](#_Toc43486049)3

[Aspecte Generale despre Digitizarea in Industrie Fehler! Textmarke nicht definiert.](#_Toc43486050)

# Modul C

Aspecte Generale despre Digitizarea in Industrie

Atata timp cat luăm în considerare aspectele modului în care digitalizarea afectează industria, conceptul de Internet al lucrurilor este esențial. Este conexiunea dintre Internet și Ddispozitiv și efectul acestei relații asupra altor dispozitive conectate. De exemplu. autovehicule autonome/fara sofet, dispozitive de fitness care măsoară diferite aspecte (de exemplu, frecvența cardiacă, pașii).

Tema

Descrieți Internetul Lucrurilor, descrieți cum afectează el industria și din cele 12 exemple din imaginea oferită, alegeți 5 și descrieti impactul lor pentru industrie.

|  |
| --- |
|  |